



Mittwoch, 5.3.2008

- 15.30 Eröffnung
Prof. Dr. Joachim Metzner (Fachhochschule Köln)
Thomas Zeitner (Electronic Arts)
Thomas Krüger (Bundeszentrale für politische Bildung)
- 16.30 Podiumsdiskussion
mit Vertretern aus Politik, Wirtschaft, Wissenschaft und Bildungsinstitutionen
- 17.30 Pause
- 18.30 **Dr. Jesper Juul (Massachusetts Institute of Technology):** Video Games: The most Emotional of all Media

Donnerstag, 6.3.2008

- 09.30 **Prof. Dr. Claus Pias (Universität Wien):** Playing Seriously
- 10.30 Pause
- Themenschwerpunkt A: Medienpsychologische und gendertheoretische Einsichten**
- 11.00 **Prof. Dr. Maria von Salisch (Leuphana Universität Lüneburg):** Selection and effects of violent computer games among children
- 12.00 **Prof. Dr. Elisabeth Hayes (Arizona State University):** Gender, Games, and Technology
- Themenschwerpunkt B: Ästhetische Dimensionen digitaler Welten**
- 11.00 **Jun.-Prof. Dr. Rolf F. Nohr (Hochschule für Bildende Künste Braunschweig):**
„Handlungsanweisungen für Siegertypen“. Diskurse des Strategischen
- 12.00 **Jun.-Prof. Dr. Natascha Adamowsky (Humboldt-Universität zu Berlin):** Zwischen Medienkunst und Computerspiel –
medienästhetische Überlegungen zur Verschränkung von virtuellen und realen Räumen
- 13.00 Mittagspause
- Themenschwerpunkt C: Computerspiele und Suchtverhalten, Antworten und Fragen aus klinischer Sicht**
- 14.00 **Dr. Bert te Wildt (Medizinische Hochschule Hannover):** Internet- und Computerspielabhängigkeit als Symptom psychischer Störungen
- 15.00 **Dr. Silvia Kratzer (Universität Augsburg):** Pathologische Internetnutzung als Begleiterscheinung psychischer Störungen.
Eine klinische Studie
- Themenschwerpunkt D: Kultur- und medienwissenschaftliche Ansätze in der Computerspielforschung**
- 14.00 **Dr. Britta Neitzel (Universität Siegen):** Das Computerspiel als Leitmedium des 21. Jahrhunderts
- 14.45 **Julian Kücklich (University of Ulster):** Playing with the Rules – Cheating als Gegenstand der kulturwissenschaftlichen
Computerspielforschung
- 15.30 **Dr. Mathias Mertens (Universität Hildesheim):** Circa 1995 oder: Wie wir aufhörten, uns um das Interface Sorgen zu machen,
und anfangen, unsere Datenbanken zu lieben
- 16.15 Pause
- 17.00 **Prof. Dr. James Paul Gee (Arizona State University):** Learning, Design, and Society: Games and Beyond

Freitag, 7.3.2008

Themenschwerpunkt E: Medienpädagogische Diskussionen, national und international

- 09.30 **Prof. Dr. Stefan Aufenanger (Universität Mainz):** Zur Rolle von Computerspielen im Leben von jüngeren Kindern –
eine Rezeptionsstudie
- 10.30 Pause
- 10.45 **Konstantin Mitgutsch (Universität Wien) / Herbert Rosenstingl (BuPP, Wien):** Vom Jugendschutz zur informierten Entscheidung
- 11.30 **Dr. Anna Gough-Yates (London Metropolitan University):** Media Education in the UK
- 12.15 Pause
- 12.30 **Dr. Jörg Müller-Lietzkow (Universität Jena):** Entwicklungstendenzen und neue Konkurrenzen in der Computer-
und Videospieldindustrie
- 13.30 Abschlussgespräch

Anmeldung unter www.fh-koeln.de/clash-of-realities

